

## 1. Produktname

Weltraum-Projektor

## 2. Artikelnummer

17460130

## 3. Beschreibung

Ein kleiner Projektor für kleine sensorische Bereiche wie zu Hause. Flüssigkeitsrad und Motor enthalten. Ein Set mit vier verschiedenfarbigen Flüssigkeitsrädern ist separat erhältlich. Arbeitet mit 220 Volt, Lampe mit 12 Volt. Bitte beachten Sie: Der Weltraum-Projektor hat keinen Lüfter und kann daher aufgrund von Überhitzung nicht zu lange eingeschaltet bleiben. Der Raumprojektor verfügt über eine Lampe mit 2000 Betriebsstunden. Wenn die Lampe nach dieser Anzahl von Brennstunden defekt ist, fällt sie nicht unter die Garantie



## 4. Inhalt

- 1 x Weltraum-Projektor
- 1 x Adapter
- 1 x Flüssigkeitsrad

## 5. Sinne-Stimulationen

Sicht

## 6. Sicherheit

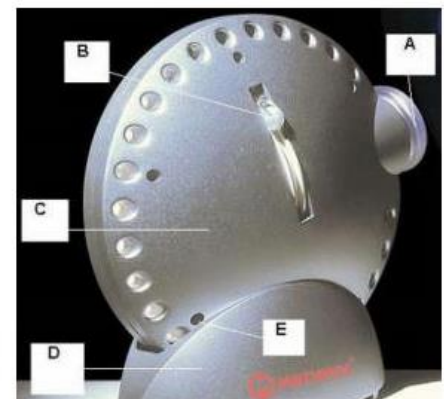
Nur für den Innenbereich. Verwenden Sie dieses Produkt immer unter Aufsicht. Dieses Produkt ist kein Spielzeug und sollte daher nicht als Spielzeug verwendet werden. Weltraumprojektor und Flüssigkeitsrad werden während des Gebrauchs heiß. Richten Sie den Projektor nicht direkt auf jemanden / schauen Sie nicht direkt in das Objektiv.

## 7. Technische Informationen

Der Weltraum-Projektor ist ein Beleuchtungsgerät der Klasse III und erfüllt alle relevanten Sicherheitsanforderungen - einschließlich EN60598, EN60065 und Stromrichtlinien 73/23 / EWG (Niederspannung) Eingang: 240/110 V Ausgang: 12 V Abmessungen: 25 cm

## 8. Installation

Vor Gebrauch Stellen Sie den Projektor in Innenräumen auf eine ebene und stabile Oberfläche. Wir empfehlen, den Projektor außerhalb der Reichweite zu platzieren, z. B. auf einem hohen Regal. Platzieren Sie das mitgelieferte Flüssigkeitsrad an der Seite des Projektors (B). Wenn es richtig platziert ist, hören Sie ein Klickgeräusch. Ein Radmotor ist nicht erforderlich. Stecken Sie den Transformator in den Projektor und den Stecker in die Steckdose. Schalten Sie nun den Projektor ein. Stellen Sie den Transformator aufrecht und stellen Sie sicher, dass er frei und von allen Seiten gut belüftet ist. Stellen Sie den Transformator nicht auf einen dicken Teppich.





Tipps : Beachten Sie beim Aufstellen Ihres Projektors die folgenden Informationen. Experimentieren Sie unter Berücksichtigung dieser Abmessungen, was der beste Ort für Ihren Projektor ist:

Abstand Projektor zur Wand:

Durchmesser Projektion:

75cm	40cm
100cm	55cm
150cm	65cm
200cm	110cm

Je größer der Abstand, desto größer und besser die Projektion. Je dunkler der Raum und je heller die Wand, desto besser die Projektion. Der Projektor sollte mindestens so hoch positioniert sein, dass niemand direkt in das Objektiv schauen kann.

Halten Sie den Raum zwischen Projektor und Wand leer, um Silhouetten zu vermeiden. Der Abstand von der Buchse zum Ein- / Ausschalter am Kabel beträgt ca. 225 cm. Der Abstand vom Transformator zum Projektor beträgt ca. 175 cm.

Der Transformator und der Projektor müssen beide so positioniert sein, dass Luft von allen Seiten eindringen kann - der Projektor wird während des Gebrauchs heiß - und nicht in der Nähe von brennbaren Materialien platziert werden. Verwenden Sie regelmäßig die Ein- / Aus-Taste.

## 9. Inbetriebnahme

Um den Winkel des Projektors zu ändern, drehen Sie den runden Teil des Projektors (C) in die Basis (D). Effekte sind am besten an einer weißen oder hellen Wand / Decke zu sehen. Die Helligkeit und Größe der Projektion hängt davon ab, wie viel Licht im Raum ist (je dunkler der Raum, desto besser) und vom Abstand zur Wand. Drehen Sie das Fokusobjektiv (A), um die Schärfe einzustellen.

Verwenden Sie den Projektor jeweils bis zu 6 Stunden lang. Entfernen Sie nach dem Gebrauch den Stopfen und lassen Sie ihn abkühlen, bevor Sie ihn bewegen usw.

### *Flüssigkeitsrad (17461)*

Das Flüssigkeitsrad hat einen Durchmesser von 10 cm und ist 9 mm dick. Wenn die Flüssigkeit im Flüssigkeitsrad warm wird, ändert sich der projizierte Effekt. Schütteln Sie das Flüssigkeitsrad nicht. Setzen Sie das Flüssigkeitsrad keinem direkten Sonnenlicht aus. Gehen Sie vorsichtig mit dem Flüssigkeitsrad um - das Flüssigkeitsrad besteht aus Glas. Berühren Sie nur die Gummikante.

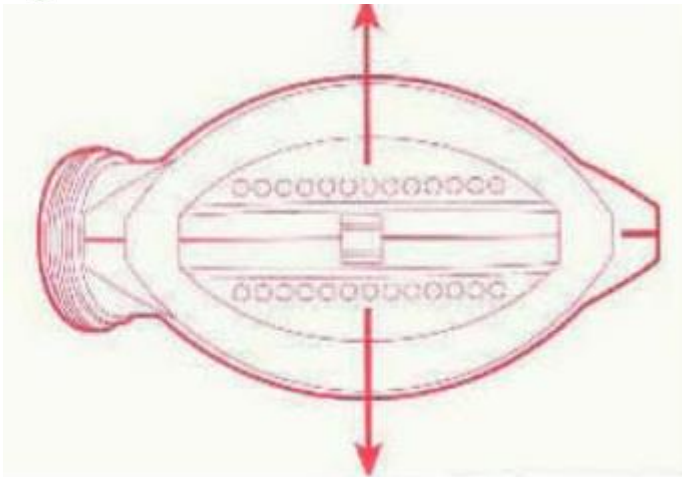
## 10. Wartung

### *Reinigung:*

Ziehen Sie das Netzkabel ab und lassen Sie den Projektor abkühlen. Verwenden Sie ein sauberes, leicht feuchtes Tuch, um die Außenseite des Projektors zu reinigen. Reinigen Sie das Objektiv mit einem Lintentuch. Berühren Sie das Objektiv nicht mit Ihren Fingern.

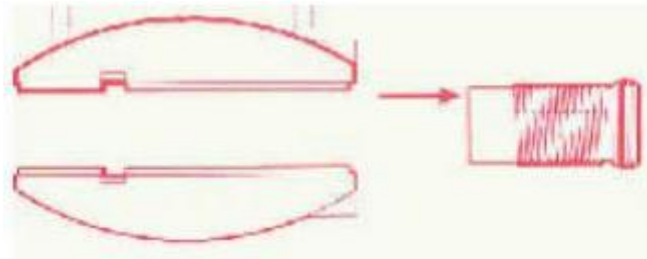
Ersetzen der Lampe:



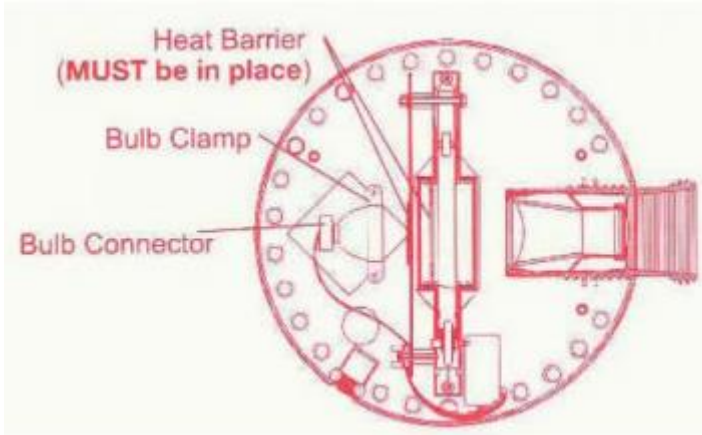


Wenn die Lampe nicht funktioniert, die Sicherung jedoch weiterhin funktioniert, ersetzen Sie die Lampe. Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose und lassen Sie ihn abkühlen. Entfernen Sie das Flüssigkeitsrad (wenn es während des Betriebs herausfällt). Entfernen Sie den oberen runden Teil (C) von der Basis (D). Drehen Sie dazu den Projektor in die andere Richtung und ziehen Sie die Basis vorsichtig auseinander. Versuchen Sie nicht, die Clips einzuklemmen.

Entfernen Sie nun, während Sie das obere runde Teil (C) halten, die 6 Schrauben (E) um die Kante des Projektors. Nehmen Sie die beiden Hälften des runden Teils (C) auseinander und entfernen Sie die Fokusslinse (A). Entfernen Sie den Lampenstecker (Fitting)



Entfernen Sie den Lampenanschluss (Anschluss) und die beiden Schrauben von der Lampenklemme (dem Clip, der die Lampe an Ort und Stelle hält). Setzen Sie die Glühlampe wieder ein und ziehen Sie die Schrauben wieder fest. Achten Sie jedoch darauf, sie nicht zu fest anzuziehen.



Berühren Sie die Lampe nicht mit bloßen Händen, da dies die Lebensdauer der Lampe verkürzt. Verwenden Sie eine 20W 12V 10 Cold Light 35 MM Lampe. Verwenden Sie nur Lampen mit diesen Spezifikationen. Dies sind Standardlampen, die in jedem Baumarkt erhältlich sind. Setzen Sie nun die beiden Hälften wieder zusammen und richten Sie die Schraubenlöcher sorgfältig aus. Schalte die Fokusslinse (A) zurück. Klicken Sie vorsichtig auf die Basis zurück. Mischen Sie nicht die Schrauben der Lampenklemme und die Schrauben der 6 Schraubenlöcher (E), der Schraube sind kurzer.

Für weitere Informationen besuchen Sie bitte unsere Website [www.nenko.de](http://www.nenko.de)

